

УТВЕРЖДЕНО
Решением Бюро Правления
ФКС России
протокол № 81 от 14.07.2023 г.

РЕГЛАМЕНТ

о соревнованиях по компьютерному спорту
«Первый киберспортивный турнир Сбера»
(дисциплина — боевая арена)

**Москва
2023**

СОДЕРЖАНИЕ

Преамбула

Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования

Глава 2 Организаторы Соревнования. Права и обязанности организаторов

Глава 3 Официальные лица Соревнования

Глава 4 Права и обязанности участников Соревнования

Глава 5 Формат и система проведения Соревнования

Глава 6 Замены

Глава 7 Паузы

Глава 8 Технические проблемы

Глава 9 Судейство

Глава 10 Награждение

Глава 11 Финансирование

Глава 12 Заключительные положения

Настоящий Регламент о соревнованиях по компьютерному спорту «Первый киберспортивный турнир Сбера» (дисциплина — боевая арена) совместно с Положением о Соревновании определяет порядок проведения Соревнования и участия в нем спортсменов в целях формирования Спонсором Соревнования Команды Спонсора для последующего участия Команды Спонсора в международных соревнованиях по компьютерному спорту «Открытые Киберспортивные Игры 2023». Участники Соревнования (спортсмены, входящие в команды, участвующие в Соревновании) принимают на себя обязательство соблюдения настоящего Регламента и Положения о Соревнованиях полностью в период регистрации и участия в Соревновании, так и в будущем после подведения итогов Соревнования в объеме, определенном Регламентом. Таким образом, принимая участие в Соревнованиях, Участники Соревнования подтверждают свое согласие с Регламентом и Положением о Соревнованиях в полном объеме, осведомлены о последствиях неисполнения условий Регламенты и согласны с такими последствиями.

1. Глоссарий и сокращенные наименования

Соревнования	Соревнования по компьютерному спорту «Первый киберспортивный турнир Сбера» по дисциплине «Боевая арена» (вид программы — Dota 2).
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования.
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335, от 25 июля 2022 г. № 615 и от 08 декабря 2022 г. № 1178 (Правила компьютерного спорта); Положение Соревнования; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; иные документы, утвержденные Организатором и (или) ГСК.
Онлайн, online	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.

bo2	Формат проведения матчей между участниками, состоит из двух геймов. Возможна ничья.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
Участник	Участником Соревнования является группа спортсменов (команда), заявленная и допущенная для участия в Соревновании.
Олимпийская система	Система проведения Соревнования, при которой участник выбывает из Соревнования после одного проигранного матча.
Круговая система	Система, при которой каждый участник Соревнования поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов.
Спонсор Соревнования (также – Спонсор)	ПАО «Сбербанк»
Команда Спонсора	Команда, формируемая Спонсором (его уполномоченным представителем по поручению Спонсора) из спортсменов Участника, занявшего первое место в третьем (финальном) этапе Соревнования, в порядке и на условиях, определяемых Спонсором, и согласованных с членами Команды Спонсора путем заключения соглашения (соглашений) об участии в Команде Спонсора.

2. Организаторы Соревнования. Права и обязанности организаторов

- 2.1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат ФКС России (далее – Организатор).
- 2.2. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования определяются на основании договоров, заключаемых Организатором.
- 2.3. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.
- 2.4. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы), а также изображения в командном и личном профиле:
 - защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
 - сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;

- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного Соревнования;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

2.5. Права организаторов Соревнования:

- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;
- утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;
- толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;
- освещать Соревнование посредством трансляции изображения и/или звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований;
- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (Символика Соревнований);
- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

2.6. Обязанности организаторов Соревнования:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в

отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;

- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом.

3. Официальные лица Соревнования

- 3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнования.
- 3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.
- 3.3. Решения Организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.
- 3.4. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнования «Первый киберспортивный турнир Сбера»”.
- 3.5. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники Организатора не могут являться участниками Соревнования.

4. Права и обязанности Участников Соревнования

- 4.1. К участию в Соревнованиях допускаются мужчины и женщины, достигшие 14 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения Соревнования.
- 4.2. Участники Соревнования (коллективно как команда Участника, и индивидуально как каждый спортсмен, входящий в какую-либо команду) должны соответствовать следующим требованиям для того, чтобы им было сделано предложение Спонсора об участии в Команде Спонсора:
 - 4.2.1. Не иметь на момент регистрации с Соревнованием действующих договоров и/или обязательств в отношении других спонсоров, партнеров и иных лиц, которые могут

- каким-либо образом ограничить их участие в Команде Спонсора;
- 4.2.2. Обладать всей полнотой прав на принадлежащие им средства индивидуализации (в том числе, аккаунты в социальных сетях), и без ограничений распоряжаться такими правами в отношении своих аккаунтов и иных средств индивидуализации.
 - 4.3. Официальный язык Соревнования — русский.
 - 4.4. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
 - 4.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
 - 4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.
 - 4.6.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.
 - 4.7. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
 - 4.8. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
 - 4.9. Участники по запросу организаторов должны установленным организаторами способом в установленный организаторами срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника.
 - 4.9.1. В дни проведения матчей Соревнования участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу

организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность участника.

- 4.10. Имена, фамилии, фото- и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации, в том числе рекламных и маркетинговых целях Спонсора Соревнования.
- 4.11. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты геймов (матчей), проводимых в рамках Соревнования.
- 4.12. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 4.13. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 4.14. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.15. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 4.16. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать во втором этапе (групповой) и (или) третьем этапе (финальный) Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.
- 4.17. Участник соревнования, занявший первое место в третьем этапе (финальный) Соревнования (режим «5vs5»), в лице

каждого из спортсменов, входящих в команду такого Участника, обязуется сотрудничать со Спонсором Соревнования в целях формирования Команды Спонсора и выполнения иных условий для участия Команды Спонсора в международных соревнованиях по компьютерному спорту «Открытые Киберспортивные Игры 2023». В рамках такого сотрудничества спортсмены Участника-победителя принимают на себя следующие обязательства для включения их в Команду Спонсора:

- Рассмотреть предложение Спонсора о включении в Команду Спонсора в срок, установленный таким предложением;
- Принять предложение Спонсора на согласованных условиях путем заключения соответствующего соглашения со Спонсором (его уполномоченным представителем).

В случае отказа одного или нескольких спортсменов Участника-победителя от предложения Спонсора последний не включает таких спортсменов в Команду Спонсора, и вправе пригласить в Команду Спонсора спортсменов Участников, занявших второе или третье место, или иным образом доформировать Команду Спонсора по собственному усмотрению. При этом, спортсмен, не принявший предложение Спонсора и не заключивший соответствующего соглашения в срок, установленный Спонсором, подлежит дисквалификации независимо от результатов, достигнутых им в ходе Соревнования.

В случае отказа всех или большинства спортсменов команды Участника-победителя от предложения Спонсора такая команда подлежит дисквалификации несмотря на достигнутые результаты в ходе Соревнования, а Спонсор формирует Команду Спонсора из спортсменов Участников, занявших второе и третье места в Третьем (финальном) этапе, или в ином порядке из числа спортсменов, принимавших участие в Соревновании, по усмотрению Спонсора Соревнования.

5. Формат и система проведения Соревнования

5.1. Соревнования проводятся в режиме online в три этапа:

- Первый этап (отборочный): с 29.07.2023 г. по 06.08.2023 г. Цель этапа — формирование списка участников Второго этапа (групповой).
- Второй этап (групповой): с 12.08.2023 г. по 13.08.2023 г. Цель этапа — формирование списка участников Третьего этапа (финальный).
- Третий этап (финальный): 19.08.2023 г. Цель этапа — определение победителей и призеров Соревнования,

формирование Команды Спонсора.

- 5.2. Параллельно проходит два Соревнования в режиме «5vs5» и «1vs1». Соревнования проходят на турнирной платформе: <https://pvp.vkplay.ru/>.
- 5.3. Первый этап (отборочный) проводится по следующей системе: олимпийская система в формате bo1 до финала, финал — bo3.
 - 5.3.1. Начало — 29.07. и 30.07. в 11:00 по московскому времени. Регистрация завершается в 10:30 по московскому времени. За 30 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле турнира кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе Турнирной платформы.
 - 5.3.2. Начало — 05.08. и 06.08. в 14:00 по московскому времени. Регистрация завершается в 13:30 по московскому времени. За 30 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле турнира кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе Турнирной платформы.
 - 5.3.3. Каждый отборочный этап проходит в течение одного дня.
 - 5.3.4. Жеребьевка каждого отборочного этапа проводится без предварительного посева участников.
 - 5.3.5. В рамках каждого отборочного этапа матчи на трансляцию выбираются экспертной комиссией Организатора.
 - 5.3.6. На каждом отборочном этапе разыгрывается 2 (два) приглашения во Второй этап (групповой).
 - 5.3.7. Спортсмены, которые получили приглашение на участие во Втором этапе (групповой) не имеют права участвовать в оставшихся отборочных этапах.
- 5.4. Второй этап (групповой) проходит в течение двух дней и проводится по следующей системе: круговая система в формате bo2.
 - 5.4.1. По завершению Первого этапа (отборочный) назначается открытая жеребьевка, результатом которой становится распределение всех участников во Втором этапе (групповой) Соревнования. Время и дату начала открытой жеребьевки назначает организатор.
 - 5.4.2. Неявка на 2 (два) и более матча подряд — влечет присуждение технического поражения во всех матчах. В случае, если было сыграно более половины матчей — техническое поражение присуждается в оставшихся матчах. Если было сыграно менее половины игр, то техническое поражение присуждается во всех матчах, в т.ч. прошедших.
 - 5.4.3. При распределении мест по итогам групповой стадии

последовательно учитываются следующие критерии:

- количество очков (победа в матче — 3 очка, ничья — 1 очко, поражение в матче — 0 очков);
- в случае равного количества очков — результаты личных встреч в матчах между спорящими участниками;
- в случае равенства первых двух критериев — разница выигранных и проигранных геймов в матчах спорящих участников.

- 5.4.4. При равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между участниками с равными показателями. Время и формат переигровок назначается судьями. В случае неявки на переигровку в назначенное время, команде присуждается техническое поражение в данном матче. Переносы запрещены.
- 5.5. Третий этап (финальный) проходит в течение одного дня и проводится по следующей системе: олимпийская система с матчем за 3 место в формате bo3.
- 5.5.1. По итогу Второго этапа (групповой) определяется два лучших участника в каждой группа (A1, A2 и B1, B2). Матчи Третьего этапа (финальный) пройдут в следующем порядке — A1 против B2 и B1 против A2.
- 5.6. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами указывается в технических правилах по каждому виду программы.
- 5.7. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи. Расписание на каждый раунд можно посмотреть после формирования сетки на турнирной платформе.
- 5.8. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
- 5.9. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования и загружать их в свои матчи.
- 5.9.1. После окончания матча, участники должны подтвердить счет. Для этого необходимо нажать на кнопку «Результат», внести результат игры и прикрепить скриншоты.
- 5.9.2. Если судья в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

6. Замены

- 6.1. Команда в режиме «5vs5» может состоять из 7 спортсменов, включая 5 спортсмена основного состава и 2 замены.
- 6.2. Команда в режиме «5vs5» получившая приглашение во Второй этап (групповой), имеет право заменить максимум 1 участника. Участник, выходящий на замену, может быть одобрен только в том случае, если он не участвовал в данных Соревнованиях за другие команды.
- 6.3. Команда в режиме «5vs5» получившая приглашение в Третий этап (финальный), имеет право заменить максимум 1 участника. Участник, выходящий на замену, может быть одобрен только в том случае, если он не участвовал в данных Соревнованиях за другие команды.
- 6.4. Команда может подать заявку на замену и (или) смену названия команды не позднее 3 (трёх) суток до начала своего участия в следующем этапе Соревнования.
- 6.5. Запрос на замену участника должен быть направлен на почту ГСК (turnir@resf.ru).
- 6.6. В режиме «1vs1» замены запрещены.

7. Паузы

- 7.1. Участники вправе останавливать гейм (если это предусмотрено дисциплиной) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
 - Непреднамеренный разрыв соединения.
 - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 7.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 7.3. В режиме «5vs5» установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.
 - 7.3.1. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
 - 7.3.2. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.
- 7.4. В режиме «1vs1» установлен лимит времени таймаута (паузы) в

2 (две) минуты. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.

- 7.4.1. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
- 7.4.2. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

8. Технические проблемы

- 8.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей (пики и баны) и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.
- 8.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 7.1. В случае невозможности восстановления соединения у одного или нескольких участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.
- 8.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

9. Судейство

- 9.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 9.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных

правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

- 9.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 9.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 9.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 9.6. Написание «gg» в еще незаконченном гейме. При ошибочном прожати или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.
- 9.7. Запрещено начинать гейм неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.
- 9.8. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.
 - 9.8.1. Диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.
- 9.9. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
- 9.10. Иными нормативными документами Организатор может определять иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.
- 9.11. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах Организатора.

10. Награждение

- 10.1. Участник, занявший первое место в Третьем этапе (финальный) Соревнования (режим «5vs5»), получает предложение от

Спонсора Соревнования сформировать Команду Спонсора из спортсменов, входящих в команду победившего Участника, и приглашение в состав Команды Спонсора на международные соревнования по компьютерному спорту «Открытые Киберспортивные Игры 2023». В таком предложении будут определены условия участия спортсменов в Команде Спонсора, их вознаграждение на период подготовки к «Открытым Киберспортивным Играм 2023», обязательства Спонсора Соревнований по подготовке команды к играм, а также иные условия по усмотрению Спонсора Соревнования. Обязательства участников Команды Спонсора будут включать в себя, но не ограничиваться этим, следующие обязательства и условия:

- лично участвовать в «Открытых Киберспортивных Играх 2023» в составе Команды Спонсора до ее победы или поражения;
- носить форму Спонсора, а также использовать иные средства индивидуализации Команды Спонсора в порядке, определяемом Спонсором;
- участвовать в регулярных тренировках и иных подготовительных и вспомогательных мероприятиях, проводимых Командой Спонсора или Спонсором непосредственно;
- участвовать в рекламных мероприятиях и иных маркетинговых активностях Команды Спонсора или Спонсора непосредственно;
- предоставить права использования видео и/или фотоизображений с участием спортсмена, а также иных средств индивидуализации спортсмена в рекламных и маркетинговых мероприятиях и активностях, в том числе в коммуникациях Команды Спонсора или самого Спонсора непосредственно;
- соблюдать утвержденные Спонсором правила Команды Спонсора
- не допускать отрицательных публичных высказываний в адрес Спонсора, Команды Спонсора, или по поводу деятельности Спонсора и аффилированных с ним лиц;
- использовать предоставленные Спонсором материалы и информацию для размещения в сети Интернет от имени спортсмена или Команды Спонсора по указанию Спонсора и в определенном им порядке.

Участие в Команде Спонсора является возмездным, то есть участники Команды Спонсора будут получать денежное

вознаграждение в размере и в порядке, определяемым Спонсором и согласованным сторонами соглашения. Предложение Спонсора должно быть рассмотрено спортсменами Участника, занявшего первое место в Соревновании, в сроки, указанные в предложении, после чего каждый спортсмен и Спонсор Соревнования (его уполномоченный представитель) заключат соглашение об участии в команде Спонсора Соревнования на согласованных сторонами условиях.

- 10.2. Участники, занявшие в Третьем этапе (финальный) Соревнования (режим «5vs5») вторые, третьи и четвертые места, награждаются денежными призами. Распределение призового фонда Соревнования:
 - 2 место — 250 000 рублей,
 - 3 место — 100 000 рублей,
 - 4 место — 50 000 рублей.
- 10.3. Участники занявшие в Третьем этапе (финальный) Соревнования (режим «1vs1») первое, второе и третье места, награждаются специальными призами от Спонсора соревнования.
- 10.4. Призовые суммы равномерно распределяются между всеми участниками команды, принявшими участие в финальном этапе, и выплачиваются на их личные банковские счета.
- 10.5. В течение 30 (тридцати) календарных дней после окончания Соревнования призеры обязаны предоставить организатору реквизиты банковского счета, паспортные данные, ИНН и согласие на обработку персональных данных для перечисления денежных средств. Если в указанный срок призер не предоставил указанные данные, то его право на получение призовых сумм аннулируется.
- 10.6. Призовые выплачиваются исключительно на личные счета призеров Соревнования в течение 6 (шести) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.
- 10.7. Призерам, являющимся гражданами или резидентами России, перевод призовых средств осуществляется на рублевые банковские счета, открытые в кредитных организациях на территории России.
- 10.8. В случае неявки участников на Третий этап (финальный) Соревнования, причитающиеся им призовые суммы не выплачиваются.
- 10.9. Организатор выполняет функции налогового агента, а именно исчисляет, удерживает и перечисляет налог с каждой призовой суммы в размере 13% для налоговых резидентов РФ и 30% для налоговых нерезидентов РФ и подает сведения в налоговый орган в соответствии с налоговым законодательством.

11. Финансирование

- 11.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнования, осуществляется организаторами в соответствии со сметой расходов по согласованию, без привлечения средств из федерального бюджета.
- 11.2. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляют организаторы Соревнования.
- 11.3. С целью осуществления финансирования Организатор вправе привлекать спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.
- 11.4. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

12. Заключительные положения

- 12.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование Регламента осуществляется уполномоченными органами Организатора.
- 12.2. Внесение изменений в Регламент осуществляется уполномоченными органами Организатора.
- 12.3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами Организатора.