

«УТВЕРЖДАЮ»

Президент Общероссийской
общественной организации
«Федерация компьютерного спорта
России»



Д.В. Смит

2025 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Генеральный директор Общества
с ограниченной ответственностью

«КИБЕРНЕТИКА»



С.А. Самсонов

2025 г.

РЕГЛАМЕНТ

всероссийских профессиональных соревнований

по компьютерному спорту

«III Киберспортивный турнир Сбера по Dota 2 и CS 2»

(дисциплины — тактический трехмерный бой и боевая арена)

СОДЕРЖАНИЕ

Глава I	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава II	Организаторы Соревнований. Права и обязанности организаторов
Глава III	Официальные лица Соревнований
Глава IV	Права и обязанности участников Соревнований
Глава V	Формат и система проведения Соревнований
Глава VI	Замены
Глава VII	Паузы
Глава VIII	Технические проблемы
Глава IX	Судейство
Глава X	Награждение
Глава XI	Финансирование
Глава XII	Заключительные положения
Глава XIII	Адреса и реквизиты

I. ГЛОССАРИЙ И СОКРАЩЕННЫЕ НАИМЕНОВАНИЯ

ООО «КИБЕРНЕТИКА»	Общество с ограниченной ответственностью «КИБЕРНЕТИКА», зарегистрированное по адресу: 125493, Россия, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Головинский, ул. Смольная, д. 2, помещ. 11Н/3
ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72
Полное наименование Соревнований	Всероссийские профессиональные соревнования по компьютерному спорту «III Киберспортивный турнир Сбера по Dota 2 и CS 2»
Краткое наименование Соревнований	«III Киберспортивный турнир Сбера»
Спортивные дисциплины и виды программ	«Боевая арена» (вид программы - Dota 2) и «тактический трехмерный бой» (вид программы - Counter-Strike 2)
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнований
Нормативные документы Соревнований	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Минспорта России от 22 января 2020 г. № 22, с изменениями, внесенными приказами Минспорта России (Правила компьютерного спорта); положение Соревнований; регламент Соревнований; технические правила Соревнований; иные документы, утвержденные организатором и (или) ГСК
Онлайн, online	Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет»
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме
bo2	Формат проведения матчей между участниками, состоит из двух геймов. Возможна ничья
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы

	в двух геймах
Участник	Участником Соревнований является спортсмен и (или) группа спортсменов (команда), заявленный (-ая) и допущенный (-ая) для участия в Соревнованиях
Олимпийская система	Система проведения Соревнований, при которой участник выбывает из Соревнований после одного проигранного матча
Круговая система	Система, при которой каждый участник Соревнований поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов

II. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ

2.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется ФКС России и ООО «КИБЕРНЕТИКА» (далее — Организаторы).

2.2. Непосредственное руководство проведением Соревнований возлагается на Организаторов и ГСК, утвержденную ФКС России.

2.3. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнований определяются на основании договоров, заключаемых Организаторами.

2.4. Соревнования являются профессиональным спортивным соревнованием по смыслу действующего законодательства Российской Федерации в области физической культуры и спорта. Участие в Соревнованиях спортсмена направлено на получение дохода.

2.5. Организаторы Соревнований и (или) ГСК не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.6. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнований участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивных Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

2.7. Права организаторов Соревнований:

- организовывать и проводить Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим регламентом;
- утверждать Нормативные документы Соревнований и иные

документы, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнований, определяющие права и обязанности участников Соревнований;

- толковать (разъяснять) в случае необходимости нормы регламента Соревнований и иных Нормативных документов Соревнований, а также разрешать путем толкования (разъяснения) норм регламента Соревнований и иных Нормативных документов Соревнований любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений регламента Соревнований или иных Нормативных документов Соревнований;

- освещать Соревнования посредством трансляции изображения и/или звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований;

- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (Символика Соревнований);

- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнований на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные регламентом Соревнований, не противоречащие положениям настоящего регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

2.8. Обязанности организаторов Соревнований:

- осуществлять деятельность по организации Соревнований;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;

- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнований;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнований;
- осуществлять организацию судейства Соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнований;

- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнований в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим регламентом.

III. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнований должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнований.

3.2. Организацию судейства Соревнований осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнований.

3.3. Решения Организаторов и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.

3.4. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнований «III Киберспортивный турнир Сбера»”.

3.5. Судьи Соревнований, иные официальные лица Соревнований и сотрудники Организаторов не могут являться участниками Соревнований.

IV. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

4.1. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.

4.2. В дисциплине «боевая арена» к участию в Соревнованиях допускаются мужчины и женщины, достигшие 14 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения Соревнований.

4.3. В дисциплине «тактический трехмерный бой» к участию в Соревнованиях допускаются мужчины и женщины, достигшие 16 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения Соревнований.

4.4. Официальный язык Соревнований — русский.

4.5. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.

4.6. Участие в Соревнованиях для спортсменов направлено на получение дохода.

4.7. Участники и их официальные представители, предоставившие Организаторам и официальным лицам Соревнований любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.8. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организаторами и официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организаторов.

4.8.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организаторами и официальными лицами Соревнований, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнований, вплоть до дисквалификации.

4.9. Участники Соревнований обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований.

4.10. Участники Соревнований обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

4.11. Участники по запросу Организаторов должны установленным Организаторами способом в установленный Организаторами срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника.

4.11.1. В дни проведения матчей Соревнований участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу Организаторов (в том числе в дни проведения матчей) предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность участника.

4.12. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

4.13. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты геймов (матчей), проводимых в рамках Соревнований.

4.14. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде и только в одной дисциплине. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организаторов.

4.15. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнований, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 г. №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

4.16. Участникам Соревнований запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнований, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

4.17. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.

4.18. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать во втором этапе (групповом) и (или) третьем этапе (финальном) Соревнований, он обязан сразу же проинформировать об этом Организаторов.

V. ФОРМАТ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

5.1. Соревнования проводятся в режиме online в три этапа:

- первый этап (отборочный): со 2 августа 2025 г. по 10 августа 2025 г.

Цель этапа — формирование списка участников второго этапа (группового).

– второй этап (групповой): 16 августа 2025 г. Цель этапа — формирование списка участников третьего этапа (финального).

– третий этап (финальный): 17 августа 2025 г. (полуфиналы и матчи за 3 место), 30 августа 2025 г. (матчи за 1 место). Цель этапа — определение победителей и призеров Соревнований.

5.2. В обеих дисциплинах параллельно проходит два Соревнования в режиме «5vs5» и «1vs1».

5.3. Первый этап (отборочный) проводится по следующей системе: олимпийская система в формате bo1 до четвертьфиналов, четвертьфинал — bo3. Далее матчи не проводятся.

5.3.1. Начало в 11:00 по московскому времени. Регистрация завершается в 10:30 по московскому времени. За 30 минут до начала необходимо подтвердить участие путем нажатия в профиле турнира кнопки «Подтверждение» в соответствующем разделе турнирной платформы.

5.3.2. Каждый отборочный проходит в течение одного дня.

5.3.3. Жеребьевка каждых отборочных Соревнований проводится без предварительного посева участников.

5.3.4. В рамках каждых отборочных Соревнований матчи на трансляцию выбираются экспертной комиссией Организаторов.

5.3.5. На каждых онлайн отборочных Соревнований разыгрывается 4 (четыре) приглашения во второй этап (групповой).

5.3.6. Спортсмены, которые получили приглашение на участие во втором этапе (групповом) не имеют права участвовать в оставшихся отборочных.

5.4. Второй этап (групповой) проходит в течение одного дня и проводится по следующей системе: круговая система в формате bo2.

5.4.1. По завершении первого этапа (отборочного) назначается открытая жеребьевка, результатом которой становится распределение всех участников во втором этапе (групповом) Соревнований. Время и дату начала открытой жеребьевки назначают Организаторы.

5.4.2. Неявка на 2 (два) и более матча подряд — влечет присуждение технического поражения во всех матчах. В случае, если было сыграно более половины матчей — техническое поражение присуждается в оставшихся матчах. Если было сыграно менее половины игр, то техническое поражение присуждается во всех матчах, в т.ч. прошедших.

5.4.3. При распределении мест по итогам групповой стадии последовательно учитываются следующие критерии:

- количество очков (победа в матче — 3 очка, ничья — 1 очко, поражение в матче — 0 очков);
- в случае равного количества очков — результаты личных встреч в матчах между спорящими участниками;
- в случае равенства первых двух критериев — разница выигранных и проигранных геймов в матчах спорящих участников;
- в случае равенства первых трёх критериев — разница выигранных и

проигранных раундов в матчах спорящих участников.

5.4.4. При равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между участниками с равными показателями. Время и формат переигровок назначается судьями. В случае неявки на переигровку в назначенное время, команде присуждается техническое поражение в данном матче. Переносы запрещены.

5.5. Третий этап (финальный) проходит в течение двух дней и проводится по следующей системе: олимпийская система с матчем за 3 место в формате bo3.

5.5.1. По итогу второго этапа (группового) определяется один лучший участник в каждой группе (A1, B1, C1, D1). Матчи третьего этапа (финального) пройдут в следующем порядке — A1 против C1 и B1 против D1.

5.6. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами указывается в технических правилах.

5.7. Участники третьего этапа (финального) обязаны транслировать соревновательный процесс с использованием веб-камеры. Отказ от выполнения данного пункта может повлечь применения к нарушителю спортивных санкций в виде технического поражения в гейме.

5.8. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи. Расписание на каждый раунд можно посмотреть после формирования сетки на турнирной платформе.

5.9. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.

5.10. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнований и, по запросу судьи, предоставлять их.

VI. ЗАМЕНЫ

6.1. Команда в режиме «5vs5» может состоять из 7 спортсменов, включая 5 спортсменов основного состава и 2 замены.

6.2. Команда в режиме «5vs5», получившая приглашение во второй этап (групповой), имеет право заменить максимум 1 участника. Участник, выходящий на замену, может быть одобрен только в том случае, если он не участвовал в данных Соревнованиях за другие команды.

6.2.1. Команда может подать заявку на замену и (или) смену названия команды не позднее 3 (трёх) суток до начала своего участия в этапе Соревнований.

6.3. Команда в режиме «5vs5», получившая приглашение в третий этап (финальный), имеет право заменить максимум 1 участника. Участник, выходящий на замену, может быть одобрен только в том случае, если он не участвовал в данных Соревнованиях за другие команды.

6.3.1. Команда может подать заявку на замену и (или) смену названия команды не позднее 3 (трёх) суток до начала своего выступления в рамках этапа. Команда имеет право совершить замену как перед

полуфинальным матчем, так и перед финальным матчем.

6.4. Запрос на замену участника должен быть направлен на почту ГСК (turnir@resf.ru).

6.5. В режиме «1vs1» замены запрещены.

VII. ПАУЗЫ

7.1. Участники вправе останавливать гейм (если это предусмотрено дисциплиной) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- тактическая пауза.
- непреднамеренный разрыв соединения.
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

7.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

7.3. В дисциплине «боевая арена» в режиме «5vs5» установлен лимит суммарного времени таймаута (паузы) в 10 (десять) минут на каждую сторону.

7.4. В дисциплине «боевая арена» в режиме «1vs1» установлен лимит суммарного времени таймаута (паузы) в 2 (две) минуты за каждую сторону.

7.5. В дисциплине «тактический трехмерный бой» в режиме «5vs5» в рамках одного гейма (карты) каждая команда вправе использовать 5 (пять) пауз длительностью по 30 секунд каждая.

7.5.1. В случае технических проблем участник вправе останавливать гейм, используя техническую паузу, с обязательным уведомлением соперников о причине технической паузы.

7.6. В дисциплине «тактический трехмерный бой» в режиме «1vs1» в рамках одного гейма (карты) каждая команда вправе использовать 5 (пять) пауз длительностью по 30 секунд каждая.

7.6.1. В случае технических проблем, участник вправе останавливать гейм, используя техническую паузу, с обязательным уведомлением соперников о причине технической паузы.

7.7. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

7.8. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.

VIII. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ

8.1. В дисциплине «боевая арена»:

- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета

персонажей (пики и баны) и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.

- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 7.1. В случае невозможности восстановления соединения у одного или нескольких участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

8.2. В дисциплине «тактический трехмерный бой»:

- В случае возникновения технических проблем у одной из команд в ходе гейма, участники обязаны остановить игру либо в начале текущего раунда (freeze time), либо по его завершению и обратиться к судье за дальнейшими инструкциями. Претензии по окончанию гейма рассмотрены не будут;

- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 7.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья;

- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка;

- Все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправностей и (или) ошибок в игре, участник может быть снят с Соревнований.

IX. СУДЕЙСТВО

9.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.

9.2. В случае совершения участником Соревнований нарушения, прямо не предусмотренного Правилами компьютерного спорта, настоящим регламентом и техническими правилами Соревнований, Организаторы Соревнований и ГСК

вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

9.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

9.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

9.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

9.6. В дисциплине «боевая арена», при ошибочном прожати или технической накладке, команде, написавшей «gg» в еще не законченном гейме, выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде в гейме.

9.7. Запрещено начинать гейм неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

9.8. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

9.8.1. Диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

9.9. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

9.10. Иными нормативными документами Организаторы могут определять иные, не предусмотренные настоящим регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

9.11. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах Организаторов.

Х. НАГРАЖДЕНИЕ

10.1. Денежные призы предоставляются и выплачиваются ООО «КИБЕРНЕТИКА».

10.2. Участники, занявшие первое место в третьем этапе (финальном) Соревнований (режим «5vs5»):

6.10.2.1. Получают приглашение на международные соревнования по компьютерному спорту «Открытые киберспортивные игры Сбера» 2025.

7.10.2.2. Получают возможность сформировать команду партнера Соревнований – «Сбера» для выступления на международных соревнованиях

«Открытые киберспортивные игры Сбера» 2025.

10.2.3. Участникам будет оказана техническая поддержка от партнера Соревнований – «Сбера» во время подготовки к международным соревнованиям «Открытые киберспортивные игры Сбера» 2025.

10.3. Участники, занявшие первое место в третьем этапе (финальном) Соревнований (режим «5vs5»), получают возможность заключить договор и стать киберспортивной командой «Сбера» сроком на 4 месяца.

10.4. ООО «КИБЕРНЕТИКА» обязуется финансово обеспечить логистику и проживание участников, занявших в дисциплине «боевая арена» первое место в Третьем этапе (финальном) Соревнований (режим «5vs5») для проведения тренировочных сборов с тренером.

10.5. Участники, занявшие в дисциплине «боевая арена» первое место в третьем этапе (финальном) Соревнований (режим «5vs5»), получают:

- игровые компьютеры (5 шт.) на общую сумму 1 110 000 (один миллион сто десять тысяч) рублей, а также денежная часть приза;
- компьютерные кресла (5 шт.) на общую сумму 120 000 (сто двадцать тысяч) рублей, а также денежная часть приза;
- денежный приз в размере 2 000 000 (два миллиона) рублей.

10.6. Участники, занявшие в дисциплине «боевая арена» второе, третье и четвертое места в третьем этапе (финальном) Соревнований (режим «5vs5»), получают денежные призы согласно регламенту Соревнований, а именно:

- 2 место – 1 000 000 (один миллион) рублей,
- 3 место - 600 000 (шестьсот тысяч) рублей,
- 4 место - 400 000 (четыреста тысяч) рублей.

10.7. Участники, занявшие в дисциплине «тактический трехмерный бой» первое место в третьем этапе (финальном) Соревнований (режим «5vs5»), получают:

- игровые компьютеры (5 шт.) на общую сумму 1 110 000 (один миллион сто десять тысяч) рублей, а также денежная часть приза;
- денежный приз в размере 1 000 000 (один миллион) рублей.

10.8. Участники, занявшие в дисциплине «тактический трехмерный бой» второе, третье и четвертое места в третьем этапе (финальном) Соревнований (режим «5vs5»), получают денежные призы согласно регламенту Соревнований, а именно:

- 2 место - 500 000 (пятьсот тысяч) рублей,
- 3 место - 300 000 (триста тысяч) рублей,
- 4 место - 200 000 (двести тысяч) рублей.

10.9. Призовые суммы в командных видах программ равномерно распределяются между всеми участниками основного состава команды и выплачиваются на их личные банковские счета. Основным составом считается пять спортсменов, которые приняли участие в финальном этапе, в рамках полуфинального и финального матча.

10.10. Участники, занявшие в дисциплине «тактический трехмерный бой» первое, второе, третье и четвертое места в третьем этапе (финальный) Соревнований (режим «1vs1») получают денежные призы согласно регламенту Соревнований, а именно:

- 1 место - 120 000 (сто двадцать тысяч) рублей,
- 2 место – 90 000 (девяносто тысяч) рублей,
- 3 место - 60 000 (шестьдесят тысяч) рублей,
- 4 место - 30 000 (тридцать тысяч) рублей.

10.11. Участники, занявшие в дисциплине «боевая арена» первое, второе, третье и четвертое места в третьем этапе (финальном), Соревнований (режим «1vs1») получают денежные призы согласно регламенту Соревнований, а именно:

- 1 место - 120 000 (сто двадцать тысяч) рублей,
- 2 место - 90 000 (девяносто тысяч) рублей,
- 3 место - 60 000 (шестьдесят тысяч) рублей,
- 4 место - 30 000 (тридцать тысяч) рублей.

10.12. В течение 30 (тридцати) календарных дней после окончания Соревнований призеры обязаны предоставить Организатору (ООО «КИБЕРНЕТИКА») путем направления на электронную почту deal@cybernetica.agency письменное заявление на выплату/получения приза по форме, доступной по ссылке (https://disk.360.yandex.ru/i/j-SL8IJW_LQ1g). Заявление направляется в форме отсканированной цветной копии документа в формате .pdf с приложением отсканированной копии паспорта призера (2 листа: развороты с фотографией и пропиской (развороты не обрезать)), реквизитов банковского счета, ИНН и согласия на обработку персональных данных по форме ООО «КИБЕРНЕТИКА» для перечисления денежных средств. ООО «КИБЕРНЕТИКА» вправе запрашивать любую иную информацию от призеров, необходимую для идентификации призера, выплаты приза и исполнения обязанности налогового агента в отношении выплачиваемого приза. В случае изменения ранее предоставленных данных участники обязаны предоставить ООО «КИБЕРНЕТИКА» обновленные данные вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. Если в указанный срок призер не предоставил указанные данные, то его право на получение призовых сумм аннулируется.

10.13. Призовые выплачиваются исключительно на личные счета призеров Соревнований в течение 6 (шести) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.

10.14. Призерам, являющимся гражданами или резидентами России, перевод призовых средств осуществляется на рублевые банковские счета, открытые в кредитных организациях на территории России.

10.15. В случае неявки участников на третий этап (финальный) Соревнований, причитающиеся им призовые суммы не выплачиваются.

10.16. Организатор (ООО «КИБЕРНЕТИКА»), исполняя обязанности налогового агента по налогу на доходы физических лиц, при выплате призовых денежных средств и иных призов в натуральной форме удерживают сумму налога на доходы физических лиц по ставке, установленной действующим законодательством Российской Федерации, и уплачивают ее в бюджет Российской Федерации.

10.17. Участники подтверждают, что предоставили свое согласие на то, что Организатор (ООО «КИБЕРНЕТИКА») может направить до 100% от денежной части призов на уплату налога на доходы физических лиц.

10.18. Призер в обязательном порядке после получения приза в виде компьютера или компьютерного кресла должен подписать акт приема-передачи приза, который будет направлен вместе с призом, и направить данный документ Организатору (ООО «КИБЕРНЕТИКА») по адресу, указанному в разделе I настоящего Регламента.

10.19. В случае, если призер не предоставляет Организатору (ООО «КИБЕРНЕТИКА») подписанный акт приема-передачи приза, обязанность по декларированию и уплате налога на доходы физических лиц возлагается на победителя.

XI. ФИНАНСИРОВАНИЕ

11.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнований, осуществляется Организаторами в соответствии со сметой расходов по согласованию, без привлечения средств из федерального бюджета.

11.2. Общее финансирование организации и проведения Соревнований осуществляют Организаторы Соревнований.

11.3. С целью осуществления финансирования Организаторы вправе привлекать спонсоров Соревнований, а также иных третьих лиц.

11.4. Финансирование Соревнований может осуществляться также из иных, не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

XII. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

12.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование регламента Соревнований осуществляется уполномоченными органами Организаторов.

12.2. Внесение изменений в настоящий регламент осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

12.3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами ФКС России.

XIII. АДРЕСА И РЕКВИЗИТЫ

13.1. Полное наименование: Общество с ограниченной ответственностью «КИБЕРНЕТИКА»

Сокращенное наименование: ООО «КИБЕРНЕТИКА»

Место нахождения: 125493, Россия, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Головинский, ул. Смольная, д. 2, помещ. 11Н/3

ИНН: 7714431929

КПП: 774301001

ОГРН: 1187746823637

БАНК: АО «РАЙФФАЙЗЕНБАНК»

БИК: 044525700

Корреспондентский счет: 30101810200000000700

Расчетный счет: 40702810600000090309

13.2. Полное наименование: Общероссийская общественная организация
«Федерация компьютерного спорта России»

Сокращенное наименование: ФКС России

Место нахождения: 127434, Россия, г. Москва, Муниципальный округ
Тимирязевский вн.тер.г., Дмитровское ш., д. 27, к.1, ком. 72

ИНН: 7730136455

КПП: 771301001

ОГРН: 1037700207401

БАНК: ГПБ (АО) г. Москва

БИК: 044525823

Корреспондентский счет: 30101810200000000823

Расчетный счет: 40703810900000004203

Телефон: +7 495 215-53-54