Технические правила по виду программы Dota 2
всероссийских профессиональных соревнований
по компьютерному спорту
«III Киберспортивный турнир Сбера по Dota 2 и CS 2»
(режим «5vs5»)

1. Общая информация

- 1.1. Участники соревнований должны знать и исполнять предписания нормативных документов соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя актуальная.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения соревнований. В соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации.

2. Настройки игры

- 2.1. Общие настройки сервера и порядок выбора сторон определяются настройками конфигурационного файла турнирной площадки. Общие настройки сервера и порядок выбора сторон определяются настройками конфигурационного файла турнирной площадки.
- 2.2. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.
 - 2.2.1. Первый этап (отборочный): четвертьфинальные матчи (bo3) — базовый регион сервера — Западная Европа. Команды имеют право в чате лобби выбрать "домашний" сервер. Свой выбор необходимо озвучить судьям перед началом матча. Третий гейм всегда — Западная Европа.
 - 2.2.2. Второй этап (групповой), bo2: базовый регион сервера — Западная Европа. Команды имеют право в чате лобби выбрать "домашний" сервер. Свой выбор необходимо озвучить судьям перед началом матча.

- 2.2.3. Третий этап (финальный), во3: базовый регион сервера — Западная Европа. Команды имеют право в чате лобби выбрать "домашний" сервер. Свой выбор необходимо озвучить судьям перед началом матча. Третий гейм всегда — Западная Европа.

3. Проведение матчей

- 3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 участников в каждой.
- 3.2. В матчевоом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные обозреватели.

4. Общение с судьями Соревнований

- 4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами соревнований происходит в сервисе Telegram в чат-канале t.me/sbertournamentdota2 (далее — Чат).
- 4.2. Со стороны команды коммуникацию по созданию матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье. Жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.