

Технические правила по виду программы CS2
всероссийских профессиональных соревнований
по компьютерному спорту
«III Киберспортивный турнир Сбера по Dota 2 и CS 2»
(режим «5vs5»)

1. Общая информация

- 1.1. Участники соревнований должны знать и исполнять предписания нормативных документов соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя актуальная.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 1.4. Минимальный возраст участников — 16 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения соревнований. В соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации.

2. Настройки игры

- 2.1. Все турнирные сервера используют стандартный соревновательный конфигурационный файл.
- 2.2. Базовый регион сервера — Москва. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.
 - 2.2.1. Первый этап (отборочный): четвертьфинальные матчи (bo3) — базовый регион сервера Москва. Команды имеют право в чате лобби выбрать "домашний" сервер. Свой выбор необходимо озвучить судьям перед началом матча. Третий гейм всегда — Москва.
 - 2.2.2. Второй этап (групповой), bo2: базовый регион сервера — Москва. Команды имеют право в чате лобби выбрать "домашний" сервер. Свой выбор необходимо озвучить судьям перед началом матча.

- 2.2.3. Третий этап (финальный), bo3: базовый регион сервера Москва. Команды имеют право в чате лобби выбрать "домашний" сервер. Свой выбор необходимо озвучить судьям перед началом матча. Третий гейм всегда — Москва.

3. Проведение матчей

- 3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.
- 3.2. Соревнования проводятся на картах: de_inferno, de_mirage, de_nuke, de_dust2, de_overpass, de_train, de_ancient.
- 3.3. После того как матч сформирован на турнирной платформе, капитан обязан подтвердить в лобби матча готовность в течение 10 минут. Если капитан не успевает, то команде может быть проставлено техническое поражение.
- 3.4. Далее в лобби матча осуществляется выбор карт и сторон. Очередность выбора карт на матч определяется случайно.
- 3.5. По завершению выбора команде необходимо зайти на выделенный сервер в течении 5 минут. Если команда не успевает, то может быть проставлено техническое поражение.
- 3.6. Для начала матча всем участникам необходимо написать !ready или !forceready для начала матча.

4. Общение с судьями Соревнований

- 4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами соревнований происходит в сервисе Telegram в чат-канале t.me/sbertournamentcs2 (далее — Чат).
- 4.2. Со стороны команды коммуникацию по созданию матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье. Жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.