

Технические правила по виду программы CS2
всероссийских профессиональных соревнований
по компьютерному спорту
«III Киберспортивный турнир Сбера по Dota 2 и CS 2»
(режим «1vs1»)

1. Общая информация

- 1.1. Участники соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя актуальная.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 1.4. Минимальный возраст участников — 16 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения соревнований. В соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации.

2. Настройки игры

- 2.1. Все турнирные сервера используют стандартный соревновательный конфигурационный файл.
- 2.2. Базовый регион сервера — Москва. Перед началом матча участники по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.
 - 2.2.1. Первый этап (отборочный): четвертьфинальные матчи (bo3) — базовый регион сервера Москва. Участники имеют право в чате лобби выбрать "домашний" сервер. Свой выбор необходимо озвучить судьям перед началом матча. Третий гейм всегда — Москва.
 - 2.2.2. Второй этап (групповой), bo2: базовый регион сервера — Москва. Участники имеют право в чате лобби выбрать "домашний" сервер. Свой выбор необходимо озвучить судьям перед началом матча.
 - 2.2.3. Третий этап (финальный), bo3: базовый регион сервера Москва. Участники имеют право в чате лобби выбрать "домашний"

сервер. Свой выбор необходимо озвучить судьям перед началом матча. Третий гейм всегда — Москва.

3. Проведение матчей

- 3.1. Соревнования проводятся на картах, если другого не сообщено судьями: aim_green (<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3496581579>) .
- 3.2. После того как матч сформирован на турнирной платформе, участник обязан подтвердить в лобби матча готовность в течении 10 минут. Если участник не успевает, то он может получить техническое поражение.
- 3.3. По завершению выбора участнику необходимо зайти на выделенный сервер в течении 5 минут. Если участник не успевает, то может получить техническое поражение.
- 3.4. Для начала матча всем участникам необходимо написать !ready или !forceready для начала матча.

4. Общение с судьями Соревнований

- 4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнований происходит в сервисе Telegram в чат-канале t.me/sbertournamentcs2 (далее — Чат).
- 4.2. В случае нарушения правил оппонентом, участнику следует поставить игру на паузу и обратиться к судье.